

Travail en équipe Agile

Formation Management / Référentiels et Méthodes / AGILE



L'objet de cette formation est de renforcer la prise de conscience de la dimension collective qui existe dans les projets Agiles, et permettre à chaque participant d'appréhender les rôles au sein de l'équipe Agile.
Au cours de la formation, les participants pratiquent de nombreux serious games.

OBJECTIFS

- Découvrir que le bien-être des membres de l'équipe agile est l'un des facteurs de réussite du ou des projets mis en oeuvre
- Découvrir par la pratique l'importance du collectif dans un projet Agile

PUBLIC

Tous les candidats désirant s'initier aux Méthodes Agiles (les profils pouvant être très hétérogènes).

Ce module est fortement recommandé pour les candidats ayant les rôles ou fonctions suivantes:

Développeurs
Testeurs
Architectes
Futurs Scrum Masters/ Futurs Managers Agiles

Ce module est conseillé pour les candidats ayant les rôles ou fonctions suivantes:

MOA/Client/Product Owner
Chefs de projets
Managers
Responsables qualité/méthodes

PRE-REQUIS

Avoir suivi la formation Méthodes Agiles : comprendre la démarche ou posséder une culture Agile.

PROGRAMME

Travailler en équipe, modes d'organisation, interactions

Scrum et le Team building.
Les niveaux de responsabilisation et de maturité spécifiques aux méthodes Agiles
Comprendre et appliquer le concept:
Serious game: «Marshmallow Challenge»
Le «Marshmallow Challenge» a pour but de valoriser l'innovation, la créativité, la collaboration entre les membres de l'équipe, la valeur des prototypes précoces et du déploiement incrémental et aide les participants à identifier les hypothèses cachées de tout projet, à reconnaître la valeur de la diversité au sein d'une équipe et sa capacité à sortir du cadre de référence.

ATDD ou Acceptante Test Driven Développement (Pilotage par les tests métiers)

Comment mettre les tests au coeur du projet?
Création de tests en amont du développement, développement logiciel en fonction des tests et validation du code
Avantages de ATDD, domaines d'application et pourquoi ATDD est un procédé itératif et incrémental qui capitalise sur l'avenir?
Serious game: Artistes & Spécifieurs

Les objectifs principaux de ce jeu sont :

Faire l'expérience de l'incommunicabilité au sein d'une équipe
Comprendre que les difficultés induites par l'éloignement (préférer la colocation des équipes)
Faire ressortir l'intérêt de la pratique de la rétrospective

Saisir les limites de la communication orale

Planning poker

Comment produire des estimations d'une manière ludique sur des fonctionnalités complexes à développer
Domaines d'applications possibles du Planning Poker et unités utilisées
Définition des scénarios utilisateurs (User stories)
Définition du Product Backlog
Comprendre et appliquer le concept:
Serious game: Planning Poker Cards
Le « Planning Poker » a pour but d'exploiter les connaissances complémentaires de tous les membres de l'équipe et la



A retenir

Durée : **2 jours** soit 14h.
Réf. **CYAG02**

01 42 93 52 72

Dates des sessions

Paris

17/05/2018 (Promotion)
07/06/2018 (Promotion)
21/06/2018 (Promotion)
05/07/2018
19/07/2018
02/08/2018
23/08/2018
06/09/2018
20/09/2018
04/10/2018
18/10/2018
08/11/2018
22/11/2018
06/12/2018
20/12/2018

Lyon

05/11/2018

Cette formation est également proposée en formule INTRA-ENTREPRISE.



Inclus dans cette formation



Coaching Après-COURS

Pendant 30 jours, votre formateur sera disponible pour vous aider.

Travail en équipe Agile

Formation Management / Référentiels et Méthodes / AGILE



discussion qui a lieu suite à la révélation des estimations initiales permet de mettre en commun des connaissances sur la User Story estimée et les difficultés potentielles de son estimation.

Horaires, Planning et Déroulement de cette formation

Horaires

- Formation de 9h00 (9h30 le premier jour) à 17h30.
- Deux pauses de 15 minutes le matin et l'après-midi.
- 1 heure de pause déjeuner

DEROULEMENT

- Les horaires de fin de journée sont adaptés en fonction des horaires des trains ou des avions des différents participants.
- Une attestation de suivi de formation vous sera remise en fin de formation.
- Cette formation est organisée pour un maximum de 14 participants.

PROCHAINES FORMATIONS

En fonction du rôle du participant dans la gestion d'un projet Agile, différents modules complémentaires et certifiants sont proposés :

Formation Ingénierie logicielle Agile (PSD)

Formation De Chef de Projet à Manager Agile (PSM)

Formation Le rôle du Responsable produit (Product Owner) dans le projet Agile

Retrouvez cette formation sur notre site :

[Travail en équipe Agile](#)

CERTyou s'engage dans la réalisation de vos objectifs.

100%
SATISFACTION
GARANTIE

Votre garantie 100% SATISFACTION

Notre engagement 100% satisfaction vous garantit la plus grande qualité de formation.