Initiation à la programmation objet

Formation Informatique / Développement logiciel / C/C++

Cette formation permet d'acquérir les connaissances de base solides sur le développement objet simple et celui basé sur les composants, en comparant les principaux langages objet comme Java, C++ et C#..
Les participants seront capables de comprendre et de raisonner en classes et objets. Il s'agit d'assimiler les architectures et technologies objets avant d'entreprendre l'étude d'un langage objet ou des développements "orientés objets".

OBJECTIFS

- Découvrir la programmation objet
- Connaître les principales différences entre les différents langages Java, C++ et C#

PUBLIC

Ingénieurs, informaticiens, chefs de projets, maîtres d'ouvrage qui souhaitent se former à la conception orientée objet.
Cette formation intéressera tout particulièrement ceux qui connaissent déjà C++ mais qui veulent apprendre à "penser objet".

PRE-REQUIS

Les participants doivent avoir des connaissances générales en informatique, notamment en matière de conception d'applications.

PROGRAMME

Pourquoi l'objet ?
Objectifs de la programmation objet par rapport aux concepts traditionnels.
Les principes fondamentaux de la programmation orientée "objet"

La programmation orientée objet diffère beaucoup des concepts de programmations traditionnelles. Il est donc important de bien comprendre les notions suivantes :

Explication des notions d'abstraction, d'encapsulation, d'héritage et de polymorphisme.
La programmation orientée objet est, en réalité, la mise en œuvre de classes et d'objets.

La réussite de cette mise en œuvre passe donc par une bonne compréhension des points suivants :

Caractéristiques des classes et des objets.
Relation entre classes, identité et comportement des objets, communication inter objets (messages).

L'objet dans les projets informatiques

Explication des cycles des projets à objets.
Modèle en V (incrémentale) ou modèle en spirale (itérative).

Méthodologie objet

Introduction à la méthodologie objet .
Présentation des méthodes OOD, OMT et OOSE.
Standardisation des méthodes avec la notation UML.

Développement d'applications objets

Conception de l'application.
Définir les bonnes questions à se poser pour concevoir l'application.
Les objets métier, le modèle à couches.
Le principe de la réutilisation des objets.

L'industrie de " l'objet "

Les différents langages objets.
Présentation des langages (Java, C++, C# et VB net....).
Présentation de librairies objets (MFC, OWL, ..).
Pourquoi choisir une librairie ?
Les outils de développement : Visual studio, Jbuilder,...
L'objet dans les IHM (interface homme machine).
Technologies composants (JavaBeans et ActiveX).
Concevoir une application dans le modèle à composants.
Les bases de données orientées objets et les réservoirs d'objets.
Système d'assemblage d'objets.
CORBA et COM/DCOM.
Théorie des interfaces.
Architecture objets distribués.
L'objet sur internet.

A retenir

Durée : **4 jours** soit 28h.
Réf. **CYCOBJ**

01 42 93 52 72

Dates des sessions

Paris
25/10/2021

Cette formation est également proposée en formule INTRA-ENTREPRISE.

Inclus dans cette formation

Coaching Après-COURS

Pendant 30 jours, votre formateur sera disponible pour vous aider. CERTyou s'engage dans la réalisation de vos objectifs.

100% SATISFACTION GARANTIE

Votre garantie 100% SATISFACTION

Notre engagement 100% satisfaction vous garantit la plus grande qualité de formation.

Initiation à la programmation objet

Formation Informatique / Développement logiciel / C/C++

Des Objets aux composants

Assemblage d'applications multi langages et multi plates-formes à partir des composants

Objets comme composants
Vers l'indépendance vis-à-vis des langages et des plates-formes
Conception de systèmes distribués
Utilisation de XML et SOAP pour la communication dans les systèmes faiblement couplés

La structure .NET de Microsoft

De OLE à .NET en passant par COM
La stratégie des composants de Microsoft pour la révolution de l'Internet
Un composant standard pour tous les langages de développement
Choix entre VB .NET, C# et C++ adapté

Composants basés sur Java

Java EE
RMI
JNI
IDL Java
EJB

Le standard CORBA d'Object Management Group

CORBA : Common Object Request Broker Architecture
Offre de service : recherche du bon objet

Horaires, Planning et Déroulement de cette formation

Horaires

- Formation de 9h00 (9h30 le premier jour) à 17h30.
- Deux pauses de 15 minutes le matin et l'après-midi.
- 1 heure de pause déjeuner

DEROULEMENT

- Les horaires de fin de journée sont adaptés en fonction des horaires des trains ou des avions des différents participants.
- Une attestation de suivi de formation vous sera remise en fin de formation.
- Cette formation est organisée pour un maximum de 14 participants.

PROCHAINES FORMATIONS

Les développeurs pourront être intéressés par la suite par des formations sur la programmation Java / J2EE.
Les chefs de projets et architectes pourront approfondir leurs connaissances à travers des formations sur la modélisation UML.

CERTyou est certifié Qualiopi

CERTyou a été reconnu par le BUREAU VERITAS pour la qualité de ces procédures et lui a décerné la certification Qualiopi Formation Professionnelle. La certification de services Qualiopi Formation Professionnelle répond aux exigences qualité décrites dans l'article 1 du décret n°2015-790 du 30 juin 2015.

Qualiopi processus certifié

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

Retrouvez cette formation sur notre site :
Initiation à la programmation objet